ECONOMIST&JURIST

Alejandro Sánchez Llorens
Abogado fundador de Type of Legal. Especialista en Derecho Digital y Protección de Datos.

Propiedad intelectual: consideraciones legales de los E-Sports

- Materia: Derecho Mercantil
- Especialidad: / Derecho Mercantil / Propiedad Intelectual e Industrial / Propiedad intelectual
- Número: 13616
- Tipo de caso: Consulta
- Voces: El Derecho Europeo de la Propiedad Intelectual. Directivas que regulan los derechos de Autor. La Directiva 2001/29/CE. La Dir, Propiedad intelectual, PROPIEDAD INTELECTUAL, REGISTRO DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL

Documentos originales firmados por el cliente

- Consideraciones legales de los E-Sports

Consulta

Supuesto de hecho. Cuestión planteada

Los videojuegos han pasado de convertirse en un producto de consumo a una nueva herramienta para la industria. Los e-Sports como tal, en el contexto de los videojuegos, permiten el enfrentamiento directo entre dos o más participantes que compiten en igualdad de condiciones. Un videojuego es un producto compuesto y complejo en donde concurren derechos de propiedad intelectual siempre que se trate de una obra original expresada.

(Foto: E&J)

Se trata de un sector del ocio con más peso en

...

SUSCRÍBETE > para una conversión completa a PDF |