



La industria de los videojuegos y los e-sports fija por primera vez su posición sobre el fenómeno de las competiciones de videojuegos

La Asociación Española de Videojuegos (AEVI) ha presentado la posición oficial de la industria de los videojuegos y los e-sports sobre el fenómeno ascendente de las competiciones de videojuegos en España. “*Hemos trabajado los últimos meses entre los principales publishers y las principales ligas de e-sports para fijar una posición común sobre el sector de los e-sports en nuestro país*”, ha señalado José María Moreno, director general de AEVI. “*Por primera vez, la industria de los videojuegos y los e-sports se pone de acuerdo para fijar una posición sobre el sector: su naturaleza, su encaje legal y cómo desarrollar el sector de forma sostenible en nuestro país. Es un hito de la industria*”, ha comentado también Sergi Mesonero, cofundador de la Liga de Videojuegos Profesional (LVP) y miembro de AEVI.

Moreno ha destacado que “dentro de AEVI se encuentran representadas las principales competiciones oficiales de los publishers, como la Call of Duty World League, la FIFA eWorld Cup y la Overwatch League, así como los principales operadores de e-sports a nivel español: LVP, Game eSports y Liga Playstation. Somos el primer país cuya industria de los videojuegos y los e-sports ha acordado una posición entre publishers y ligas de e-sports”.

En el documento presentado por AEVI se apunta que los e-sports son el nombre con el que popularmente se conocen a las competiciones de videojuegos estructuradas a través de jugadores ...